



Completa con los datos del libro que has leído.

Título

Autor

Ilustradora

Editorial

Puntuación

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

Envía esta página a editorialbambu@editorialbambu.com y participarás en el sorteo de un lote de libros.

En cumplimiento de lo dispuesto en la LOPD, Editorial Casals y Combel Editorial le informan de que sus datos se han incorporado a un fichero de nuestra responsabilidad, declarado ante el RGPD, donde se conservan bajo estricta confidencialidad. Su finalidad es la de satisfacer los lícitos objetivos del grupo, gestionar la prestación de nuestros servicios y hacerle llegar ofertas e informaciones que puedan ser de su interés. Consideramos que usted consiente expresamente al tratamiento de dichos datos por parte de Editorial Casals y Combel Editorial, consentimiento que podrá revocar mediante los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, que puede ejercer dirigiéndose con una fotocopia de su DNI a nuestras oficinas de la calle Caspe, 79; 1º; 08013 Barcelona.

Completa con tus datos.

Nombre y apellidos

Nombre del centro escolar

Curso

Dirección

Me ha gustado porque

No me ha gustado porque

Señala tus preferencias. Me gustan las historias:

de miedo de aventuras de fantasía realistas
 de animales de valores de humor de amistad
de

Amigos para siempre

Doble-P tiene un par de amigos en su planeta y un par de amigos más en la Tierra. **De los cuatro amigos de Doble-P, ¿sabrías enumerar las diferencias?**

Rellena la lista que encontrarás a continuación:

Los amigos de Doble-P

Las diferencias

Personajes de distintos tamaños, medidas y formas ayudan a Doble-P en su viaje hacia la Tierra. **¿Recuerdas cuáles son y cómo ayudan a nuestro protagonista?**

Personaje: _____

Personaje: _____

Ayuda: _____

Ayuda: _____

Personaje: _____

Personaje: _____

Ayuda: _____

Ayuda: _____

Personaje: _____

Personaje: _____

Ayuda: _____

Ayuda: _____

El quid de la cuestión

Doble-P vive un montón de aventuras con sus dos amigos terrícolas. **Haz una relación de todas ellas, y con lo que más ha disfrutado.**

Ejemplo:

Aventura: Bañarse en un tazón de leche.

Ha disfrutado: Haciendo burbujas de jabón.

Aventura: _____

Ha disfrutado: _____

Doble-P sufre una pesadilla que lo deja muy asustado.

¿Recuerdas la pesadilla?

¿Por qué crees que lo asusta tanto?

¿Has tenido alguna pesadilla últimamente que te haya asustado mucho? ¿Cuál?

La redacción de Nicolás sobre Doble-P deja al profesor alucinado porque cree que Nico tiene una gran imaginación. Y tú, ¿qué opinas de la redacción? **Señala con un marcador qué frases del texto te gustan más y cuéntanos por qué.**

Mis mejores amigos

Yo sólo tengo un amigo. Se llama Doble-P y es un extraterrestre. Es muy pequeño, de color verde y tiene la nariz en forma de trompeta. Es muy simpático y le gusta investigar. Todo lo que ve lo anota en una libreta y luego me pregunta lo que no sabe, como: ¿qué es la lotería? ¿Para qué sirve un ministro? ¿Dónde está Estocolmo?, etc. Yo le respondo lo que sé, y lo que no sé, se lo pregunto a mi papá o lo busco en la enciclopedia.

Doble-P es un héroe porque ha venido desde su mundo en una platilleta. Eso es una gran hazaña, más o menos como dar la vuelta a España en patinete. Pero aunque es un héroe, es mi amigo y habla conmigo. Y no como...

Nicolás se volvió hacia don Ricardo.

–No quiero seguir leyendo, profesor –le dijo.

–Continúa hasta el final, por favor.

Nicolás enrojeció todavía más.

...Y no como Ángel Alcalá, que desde que es capitán del equipo de fútbol, ya no me habla. Bueno, tampoco es que antes me hablase mucho, pero al menos me decía hola.

La verdad, me gustaría tener más amigos como Doble-P, aunque fuesen como él: pequeños y de color verde.

Jugar con las palabras

Va de descripciones...

La descripción sirve para contar cómo es una cosa. **Con las descripciones que encontrarás a continuación, ayuda a Doble-P a adivinar de qué objetos se trata.**

- Piedras de colores con algo de punta en uno de sus extremos: _____
- Especie de bandeja metálica y brillante de cuyo centro surge un gran punzón afilado:

- Grandes aros elásticos de color marrón: _____
- En el suelo de la calle hay pintadas muchas rayas y flechas de color blanco: _____

Ahora invertiremos el proceso: de las palabras que encontrarás a continuación, debes hacer la descripción correspondiente.

árbol _____

macedonia de frutas _____

calcetín _____

mp3 _____

impresora _____

jabón _____

ventana _____

Jugar con las ilustraciones



¿De qué forma la ilustradora nos muestra en esta imagen el estado de ánimo de Doble-P? ¿Crees que todos los personajes que aparecen en la ilustración están de igual modo? ¿Por qué?



A partir de la observación de esta ilustración, ¿recuerdas en qué momento de la historia estamos? Haznos un breve resumen de lo que ocurre.



¿Qué crees que significa el símbolo ! que la ilustradora ha dibujado encima de la cabeza de los personajes? Tradúcelo con alguna palabra.

Vuelta a empezar

Lee otra vez el texto siguiente:

«*Juguetes*

Los juguetes de los pequeños humanos son, en general, bastante aburridos. La mayoría de ellos son las mismas cosas que usan los mayores pero de tamaño pequeño: trenes pequeños, coches pequeños que hacen carreras, cocinas y lavadoras pequeñas, casas y castillos pequeños y hasta personas en pequeño a los que llaman “muñecas” y “muñecos”. Pero he descubierto algo terrible: algunos juguetes son nada menos que armas en pequeño: pistolas, ametralladoras, espadas, flechas... No lo entiendo. ¿Por qué algunos niños juegan a matarse unos a otros? ¿Están locos o es que son tontos?»

¿Qué te parece la reflexión que hace Doble-P de los juguetes?

¿Por qué crees que para él es terrible haber descubierto que algunos juguetes son armas en pequeño?

¿Qué le responderías a la última pregunta que él hace? ¿Locos o tontos? ¿Por qué?

¿Cuáles son tus juguetes preferidos? ¿Por qué?

Un paso más

Doble-P, Margarita y Nicolás disfrutaron con los tíos de Nicolás de una agradable velada al calor del hogar. Cuentan historias, antiguas leyendas y cuentos de hadas.

Imagina que ahora te toca a ti contar algo. Escribe a continuación una historia, una leyenda o un cuento de hadas que conozcas e ilústralo como mejor te parezca.

