

Primaria
BambúLector

Guía de lectura adaptada
al modelo educativo
de las competencias
y las directrices de PIRLS.

La leyenda del mar

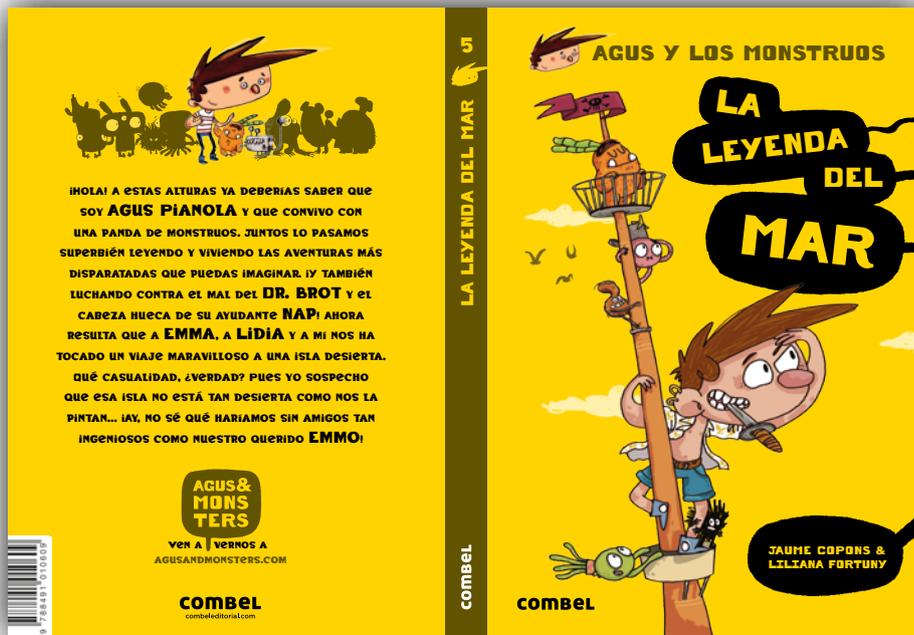
Jaume Copons
& Liliana Fortuny



Nombre

Centro

- 1 Observa la cubierta, la contracubierta y el lomo del libro *La leyenda del mar*. Después, responde las preguntas.



- El texto de la contracubierta nos avanza una parte de la historia del libro. ¿Crees que tiene relación con el dibujo de la cubierta?

- En el lomo del libro aparece el número 5. ¿Qué quiere decir ese número?

- En la contracubierta se indica el lugar en el que puedes encontrar más información sobre la colección *Agus y los monstruos*. ¿Cuál es ese sitio?

- 2 Observa la ilustración de la cubierta. ¿Dónde están los personajes?

- ¿En qué tipo de libro hace pensar la ilustración? Marca las respuestas correctas.

- | | | |
|--------------------------------------|---------------------------------------|--------------------------------------|
| <input type="checkbox"/> De humor | <input type="checkbox"/> De aventuras | <input type="checkbox"/> De miedo |
| <input type="checkbox"/> De misterio | <input type="checkbox"/> De viajes | <input type="checkbox"/> Sentimental |

3 Lee el texto de la contracubierta y responde las preguntas.

- ¿A quién se enfrentan siempre Agus y los monstruos?

- En la contracubierta aparece el dibujo en color de Agus, el Sr. Flat y Emmo. ¿Sabrías decir quién es quién? Lee las definiciones que aparecen debajo y relaciónalas con el dibujo correspondiente.



Emmo

Monstruo de metal

Aunque sería fácil llegar a pensar que es un robot, en realidad Emmo es un monstruo. En su interior dispone de todo tipo de mecanismos e ingenios que permiten cosas tan increíbles como hacer que la gente olvide que ha visto a los monstruos o convertirse en la cocina de Cheff Roll.

Agus Pianola

Niño

Es un poco despistado y a veces no dice la verdad (bueno, no la dice del todo), pero es un buen chico y, cueste lo que cueste, está dispuesto a ayudar a los monstruos a encontrar su libro. Desde que conoció al Sr. Flat y los monstruos se instalaron en su habitación, no ha tenido ni un momento de tranquilidad. Pero nunca habría imaginado que se lo pasaría tan bien.

Alfo Flat

Monstruo de los libros

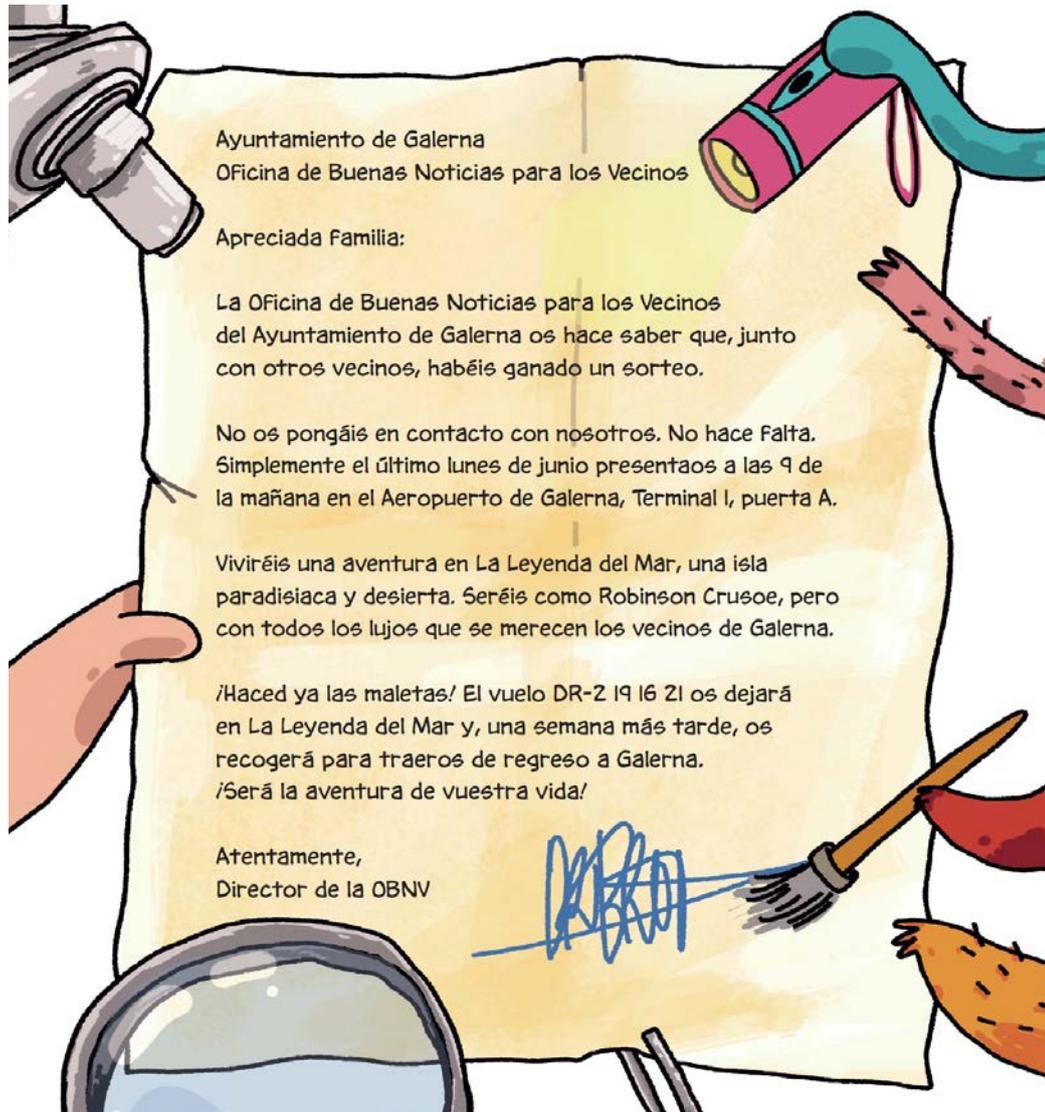
El Sr. Flat lo sabe todo sobre los libros y, además, los necesita para vivir. Si no lee, pierde su energía. Es un líder nato, aunque él nunca se ha propuesto serlo. Los demás monstruos valoran mucho su opinión y, sobre todo, su capacidad de organización.

- ¿Te parece una casualidad que toque el mismo premio a tres personas que se conocen?

- ¿Por qué Agus cree que ya deberías saber cosas sobre su vida y sobre los monstruos?

1 ¿Quién le hace ver a Agus que detrás de los tres premios (a Lidia, a Emma y a él mismo) hay algo extraño?

2 ¿Qué elementos de la carta que ha recibido la familia de Agus son un poco extraños? Señálalos.



3 ¿Cómo descubre Ziro que detrás de la carta del Ayuntamiento está el Dr. Brot?

4 ¿Por qué Agus y los monstruos, aunque saben que detrás del viaje está el Dr. Brot, deciden ir a La Leyenda del Mar?

5 ¿Cómo consigue Agus que sus padres, que trabajan aquel verano, le dejen ir de viaje? Ordena la frase.

en la isla.

Convince a Emma,

para que sea su tutora

de la escuela,

la bibliotecaria

6 El padre de Agus le deja la cámara fotográfica, pero le hace una recomendación. ¿Cuál? Ordena las letras.

El padre de Agus le aconseja que sea **arpelesonsb**.

7 Subraya la opción correcta:

- La madre de Agus es un poco...

mala.

insistente.

tímida.

- La noche antes de marchar, Agus y los monstruos leen...

El huracán, de James Conrad.

Tifón, de Joseph Conrad.

La tempestad, de William Shakespeare.

- El Sr. Flat...

recuerda perfectamente qué es La Leyenda del Mar.

no recuerda de qué le suena La Leyenda del Mar.

no recuerda qué hizo ayer.

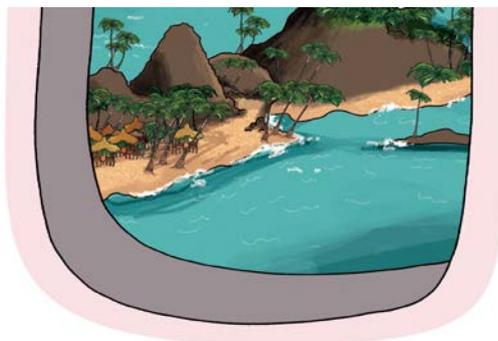
1 Describe, brevemente, la isla a la que llegan Agus y los monstruos.

2 ¿Crees que Ignatius tiene los rasgos típicos de un monitor de deportes de aventura? Haz una descripción breve.

3 ¿Qué pone en alerta al Sr. Flat cuando le hablan de un puente que une las dos partes de la isla?

4 ¿Cómo reaccionan los monstruos cuando descubren que están en Ilógica?

5 ¿Qué peligro correría alguien que fuera más allá del puente de Ilógica?



6 ¿Por qué el Sr. Flat no recordaba La Leyenda del Mar?

7 ¿Cuántos nombres recibe la isla? Rodea los nombres correctos.

Ilógica

La isla misteriosa

La Leyenda del Mar

La isla de los cautivos

La Tierra del Fin del Mundo

La Isla Final

La Tierra Inexistente

La odisea fantasma

8 Marca la opción correcta:

- Ilógica está en el límite...
 - de la normalidad.
 - de Europa.
 - de la buena educación.
- Cuando Ilógica desaparece...
 - es muy divertido.
 - ocasiona un gran desastre.
 - hay unas olas estupendas para practicar surf.
- En la isla, los monstruos echan de menos...
 - la comida italiana.
 - los libros.
 - el café.



1 ¿Por qué Agus y los monstruos tienen un ataque de nervios? ¿Qué ha ocurrido?

2 Escribe cuáles son los tres pasos que piensan seguir los monstruos:

1. _____

2. _____

3. _____

3 ¿Cómo reacciona el Sr. Lines, el padre de Lidia? ¿Qué le ocurre? ¿Qué opinas de esa reacción?

4 Ziro le dice a Brex que él también tiene miedo. ¿Crees que los monstruos son cobardes por tener miedo? Razona la respuesta.

5 Rodea la opción correcta:

- Ignatius es un hombre...

muy curioso.

muy ágil.

muy viejo.

- La embarcación la construye...

el Sr. Flat.

Brex.

la Dra. Veter.

- Emmo es partidario...

de no ir a buscar a Lidia y a Emma.

de ir a buscar a Lidia y a Emma.

de quedarse en la playa todo el día.

1 ¿Qué es lo primero que ven, Agus y los monstruos, cuando atraviesan el puente de Ilógica? ¿Crees que tiene alguna lógica?

2 ¿Cómo se llama el personaje que Agus y los monstruos encuentran en la bodega de la galera romana?

3 Emmo se enfada continuamente. ¿Qué le molesta de la policía?

4 Este capítulo parece muy extraño. ¿Es lógico que una galera romana y una lancha rápida de la policía aparezcan al mismo tiempo? Explícalo.

5 Escoge la opción correcta:

• En la galera romana, Agus consigue...

- una pista sobre el lugar donde están Lidia y Emma.
- un casco de centurión romano.
- una sardina salada.

• Para Emmo, hay cosas que son...

- intocables.
- intolerables.
- inigualables.

• Según Judá, hijo de la casa de Hur, la experiencia ha sido...

- monstruosa.
- horrorosa.
- fastuosa.

- 1 De todas las cosas impresionantes e incomprensibles que ven los protagonistas antes de encontrar a los regatistas, ¿cuál es la que más te gustaría ver a ti? ¿Por qué?

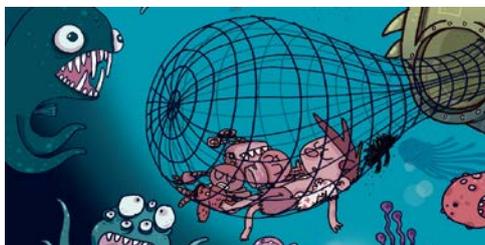
- 2 ¿Crees que Agus hace bien al cambiar la cámara fotográfica de su padre por agua? ¿Por qué?

- ¿Qué hubieras hecho tú? Piensa en otro modo de conseguir agua sin tener que renunciar a la cámara de su padre.



- 3 Agus y los monstruos navegan en un mar en calma hasta que les sorprende un huracán o tifón. ¿Quién les recoge del agua y les protege de las bestias marinas?

- 4 ¿Qué tipo de piratas encuentran Agus y los monstruos en la playa? ¿Cómo son esos piratas: buenos o malos?



5 ¿Qué confusión se produce en el Centro de Piratería?

6 ¿Cómo consiguen llegar a la isla del volcán Agus y los monstruos? Pinta las respuestas verdaderas.



Se suben a un bote neumático que tenían los piratas informáticos.

Suben a un proyectil disparado desde un megacañón.

El proyectil estaba inspirado en el barón de Munchausen.

El bote neumático se pincha justo antes de llegar a la isla.

Llegan a la isla del volcán nadando. Estaba muy cerca.

Los piratas informáticos aseguran que el proyectil es seguro.

7 Señala la opción correcta:

- Sobre el asunto de utilizar el proyectil...
 - Ziro no lo tiene del todo claro.
 - Ziro está seguro de que funcionará.
 - Brex dice que él lo hubiera hecho mejor.
- Los piratas quieren que se queden en la isla...
 - porque les quieren ajusticiar.
 - porque quieren convertirles en sus esclavos.
 - porque hay muy poca gente en la isla y hay sitio para todos.
- Agus dice que quieren ir a la isla de los piratas...
 - para encontrar el tesoro.
 - por amistad.
 - para vivir una aventura.

1 ¿Por qué los náufragos de la Isla del Volcán se disfrazan de monstruo? En realidad, ¿cómo son los náufragos? Explícalo.

2 ¿Por qué los náufragos no quieren que Agus y los monstruos vayan a la Ciudad de los Piratas?

3 ¿Quién es el héroe a quien adoran los náufragos de la isla? ¿Crees que es una casualidad?

4 Según el plano que les enseñaron los náufragos, ¿qué peligros pueden encontrar en la isla?

5 Señala la opción correcta:

- Agus y los monstruos...
 - venden el libro a los náufragos.
 - regalan el libro a los náufragos.
 - intercambian el libro con los náufragos.

- Los náufragos son...
 - personas normales.
 - gente monstruosa.
 - animales disfrazados.

- Cuando caminan por la selva, Agus y los monstruos...
 - tienen que cantar canciones de amor.
 - tienen que ir en silencio.
 - tienen que imitar sonidos de animales.

1 Agus y los monstruos se encuentran con unos guerreros. ¿Cómo son, en realidad, esos guerreros?

2 ¿Por qué los falsos salvajes no quieren que Agus y los monstruos vayan a la Ciudad de los Piratas?

3 ¿Cómo consigue Agus que los falsos salvajes le enseñen el camino que deben seguir?

4 ¿Qué es la Jolly Roger?
Haz un dibujo.



5 Escoge la opción correcta:

• Los falsos salvajes están enganchados...

al café.

a los videojuegos.

a la música clásica.

• Emmo se convierte en un...

puente.

pozo.

coche.

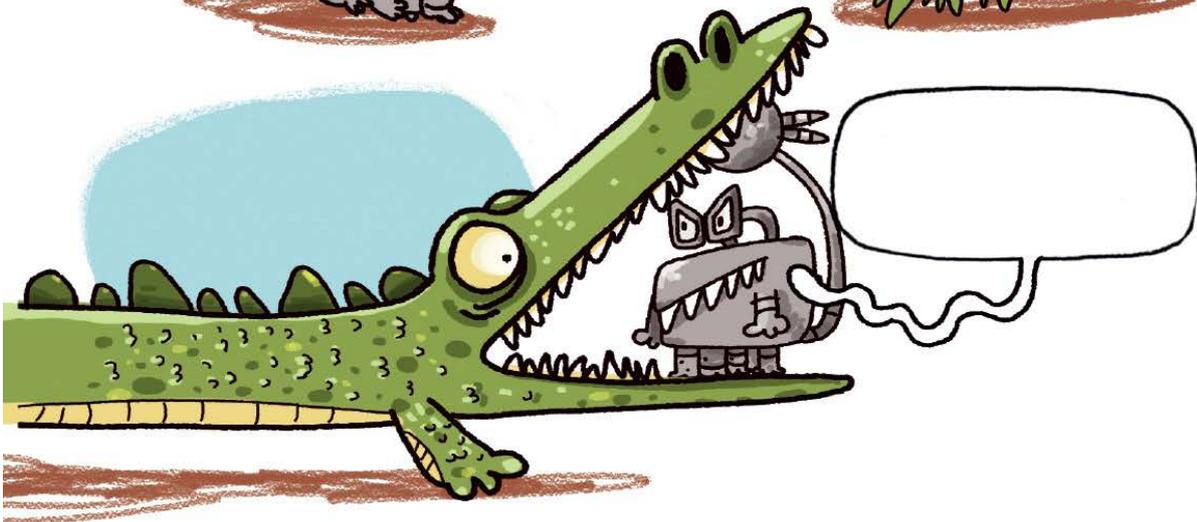
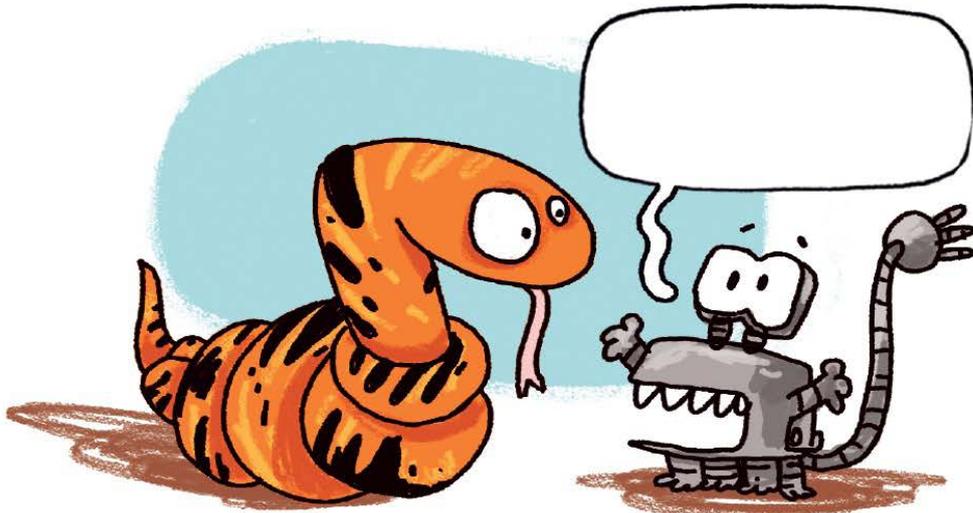
• ¿Qué personajes piden silencio cuando los monstruos caminan por la selva?

El Sr. Flat y Emmo.

Agus y Brex.

El Sr. Flat y Agus.

- 6 Inventa el texto de los bocadillos que aparecen en la página 110. Haz que Emmo diga otras cosas, pero que tengan lógica.



1 ¿Quiénes son los primeros personajes conocidos que encuentran Agus y los monstruos? ¿Cómo reaccionan?

2 Explica por qué el Dr. Brot y Nap acaban haciendo de esclavos.

3 ¿Dónde están Lidia y Emma?

4 En la novela se habla a menudo del capitán B. Bartolomé Finn. ¿Te lo imaginabas tal y como es? Describe su físico y su carácter.

DESCRIPCIÓN FÍSICA:

DESCRIPCIÓN DEL CARÁCTER:

5 Di, en cada caso, si la frase es verdadera (V) o falsa (F):

- El capitán...
 - tiene una revista de una biblioteca. **V F**
 - tiene la revista que perdió el padre de Agus. **V F**
 - tiene la revista que perdió el padre de Lidia. **V F**
- Al capitán le gusta tanto Hole porque...
 - lo venderá en el mercado a buen precio. **V F**
 - se lo quiere quedar como mascota. **V F**
 - podría hacer más trabajo en un día que sus esclavos en cien años. **V F**
- ¿Cómo creen los monstruos que es el capitán?
 - Burro y simpático. **V F**
 - Burro y analfabeto. **V F**
 - Analfabeto e incivilizado. **V F**

- 1 Explica qué ocurre cuando Agus encuentra a Emma y a Lidia. Y el Dr. Brot, ¿cómo reacciona?

- 2 ¿Por qué motivo Agus quiere que todo el mundo le siga?

- 3 Responde, brevemente, estas preguntas:

- ¿Hasta dónde guía Agus a los habitantes de la isla?

- ¿Cómo reaccionan los falsos salvajes, los náufragos y los piratas?

- 4 ¿Cuál es el papel de Hole en esta parte de la aventura?



- 5 El capitán es alguien muy desinformado. ¿Por qué crees que confunde la lava con oro? Pinta la respuesta correcta.

Porque la lava fría tiene el mismo valor que el oro.

Porque la lava es del mismo color que el oro.

Porque tenía problemas de visión.

Porque no había ido nunca a una clase de química.

Porque, confundido por el color de la foto de la revista, el capitán estaba convencido de que la lava era oro.

Porque la lava, de lejos, se parece muchísimo al oro.

- 6 Finalmente, descubrimos que los patitos de plástico de color amarillo eran muy útiles. Explica para qué sirven.

- 7 Completa cada frase con el fragmento correcto:

- Lidia y Emma son...

obedientes y mansas.

rebeldes y ariscas.

simples y risueñas.

- El Dr. Brot...

se queda a vivir en la Isla de los Piratas Informáticos.

se va con Ignatius.

se va con Agus y los monstruos.

- Los monstruos que se quedaron con Ignatius en la Leyenda del Mar...

no hacen nada.

construyeron una réplica de la Torre Eiffel.

construyeron una réplica exacta del Titánic.

- 1 ¿Qué personaje ha salido del estado patético en el que se encontraba?
¿Por qué se ha recuperado?

- 2 Explica, brevemente, qué hacen Agus y los monstruos para que Emma, Lidia e Ignatius no recuerden nada de lo que ha ocurrido.

- 3 Rodea el nombre de los personajes que no paran de quejarse durante el viaje de regreso a casa:

EMMA

EL PADRE DE LIDIA

EL SR. FLAT

EL DR. BROT

NAP

IGNATIUS

- 4 Señala la opción correcta:

- En la cubierta del barco leen...
 - El libro de la selva.*
 - Pinocho.*
 - Charlie y la fábrica de chocolate.*
- El brindis de despedida lo hacen con...
 - champán francés.
 - zumo de naranja.
 - agua del pozo de los Recuerdos.
- Ignatius no se acaba de creer que...
 - sea tan atractivo.
 - hay construido una réplica del Titánic.
 - no conozca la historia de Pinocho.

1 Según la primera página del capítulo, ¿ha funcionado la estrategia de utilizar agua del pozo de los Recuerdos?

2 ¿Por qué Agus dice que no a Emma cuando ella le ofrece libros de aventuras marineras?

3 ¿Cuál es la actitud de los monstruos frente al Dr. Brot? ¿Por qué no le dejaron en la isla? ¿Quieren volver a su casa, al *Libro de los monstruos*?

4 Escoge la opción correcta:

• Al final de la novela, Agus y los monstruos se callan porque...

- no tienen nada que decirse.
- son tan amigos que no les hace falta hablar.
- no se les ocurre nada que decir.

• Los monstruos...

- no piensan leer nunca más.
- quieren descansar de historias marineras.
- prefieren ver la televisión.

• Todos suben cantando a la terraza de casa porque...

- están contentos.
- están tristes.
- quieren que les escuchen los vecinos.

1 Ahora que ya has leído la historia y la información de la cubierta y de la contracubierta, ¿la novela era como te esperabas?

2 Inventa un título para cada uno de los capítulos del libro, teniendo en cuenta que deben encajar mínimamente con el argumento:

Empiezan las vacaciones _____

La Leyenda del Mar _____

De cara al desastre _____

Un mundo extraño _____

De isla en isla _____

La Isla del Volcán _____

Y sin embargo, civilizados _____

La Ciudad de los Piratas _____

De la Isla del Volcán al volcán de la isla _____

Crucero de regreso _____

Todo perfecto _____

3 Di, en cada caso, si la frase es verdadera (V) o falsa (F):

Agus y los monstruos deciden ir a la isla para poder hacer vacaciones. **V F**

La Leyenda del Mar, entre otros nombres, es conocida como Ilógica. **V F**

El capitán B. Bartolomé Finn es un auténtico bárbaro analfabeto. **V F**

Los patitos de plástico amarillo no sirven para nada. **V F**

Finalmente, los naufragos, los falsos salvajes y los piratas acaban compartiendo una isla. **V F**

Emma e Ignatius se hacen muy amigos. **V F**

El padre de Agus le riñe mucho porque le ha perdido la cámara. **V F**

4 Agus engaña a Emma, a Lidia y a Ignatius con el agua del pozo de los Recuerdos. ¿Por qué crees que lo hace?

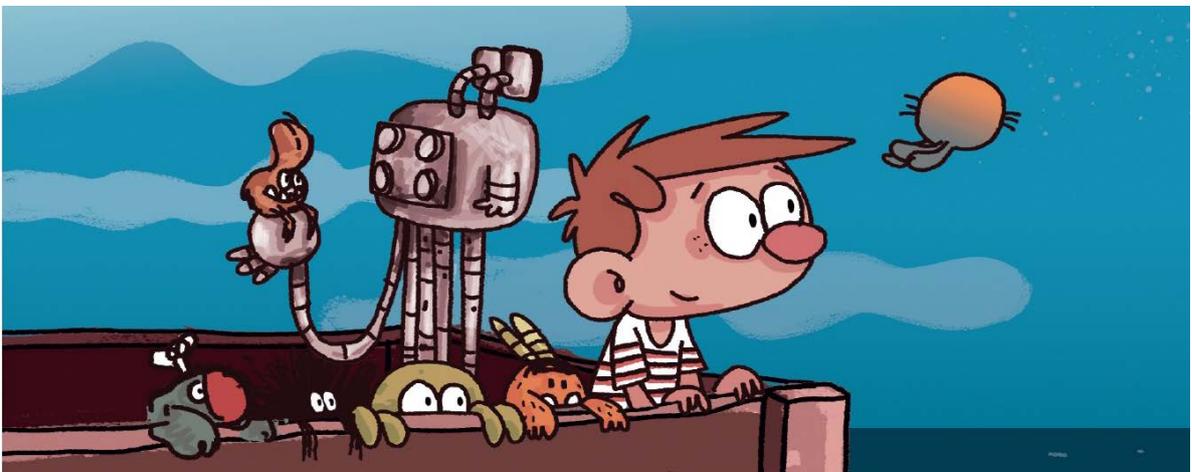
5 ¿Por qué los monstruos no abandonan al Dr. Brot en la isla?

6 Explica cómo los monstruos consiguen solucionar todas las situaciones complicadas en las que se encuentran.

7 Entre toda la clase, haced una valoración de la novela:

- ¿Qué os ha gustado y qué no os ha gustado?
- ¿Qué añadiríais y qué eliminaríais?
- ¿Qué personajes os gustan más y cuáles os gustan menos?

Uno de vosotros debe recoger por escrito las conclusiones. Después, redactadlas entre todos y enviádmelas a info@agusandmonsters.com. ¡Seguro que recibís una respuesta!



FICHA DEL LIBRO

Título: _____

Colección: _____

Autores:

Escritor: _____

Ilustradora: _____

Número de la colección: _____

Otros títulos de la colección: _____

Editorial: _____

Año de publicación: _____

ARGUMENTO

- Escribe el resumen del argumento de *La leyenda del mar*.

PERSONAJES

- ¿Quién es el narrador de la historia? _____
- Además de Agus y los monstruos, ¿qué personajes aparecen en la historia? Clasifícalos en esta tabla.

Personajes positivos (aportan cosas interesantes)	Personajes negativos (aportan mal rollo)

TEMA

- ¿Cuál dirías que es el tema principal de *La leyenda del mar*? ¿De qué otros temas trata?

- Rodea los conceptos que mejor definen esta historia.

Novela gráfica Terror Ciencia-ficción Reflexión
Humor Amor Aventura Imaginación

VALORACIÓN DEL LIBRO

- Valora, del 1 al 10, este libro (el 1 corresponde a «no me ha gustado nada» y el 10 a «me ha gustado muchísimo»):

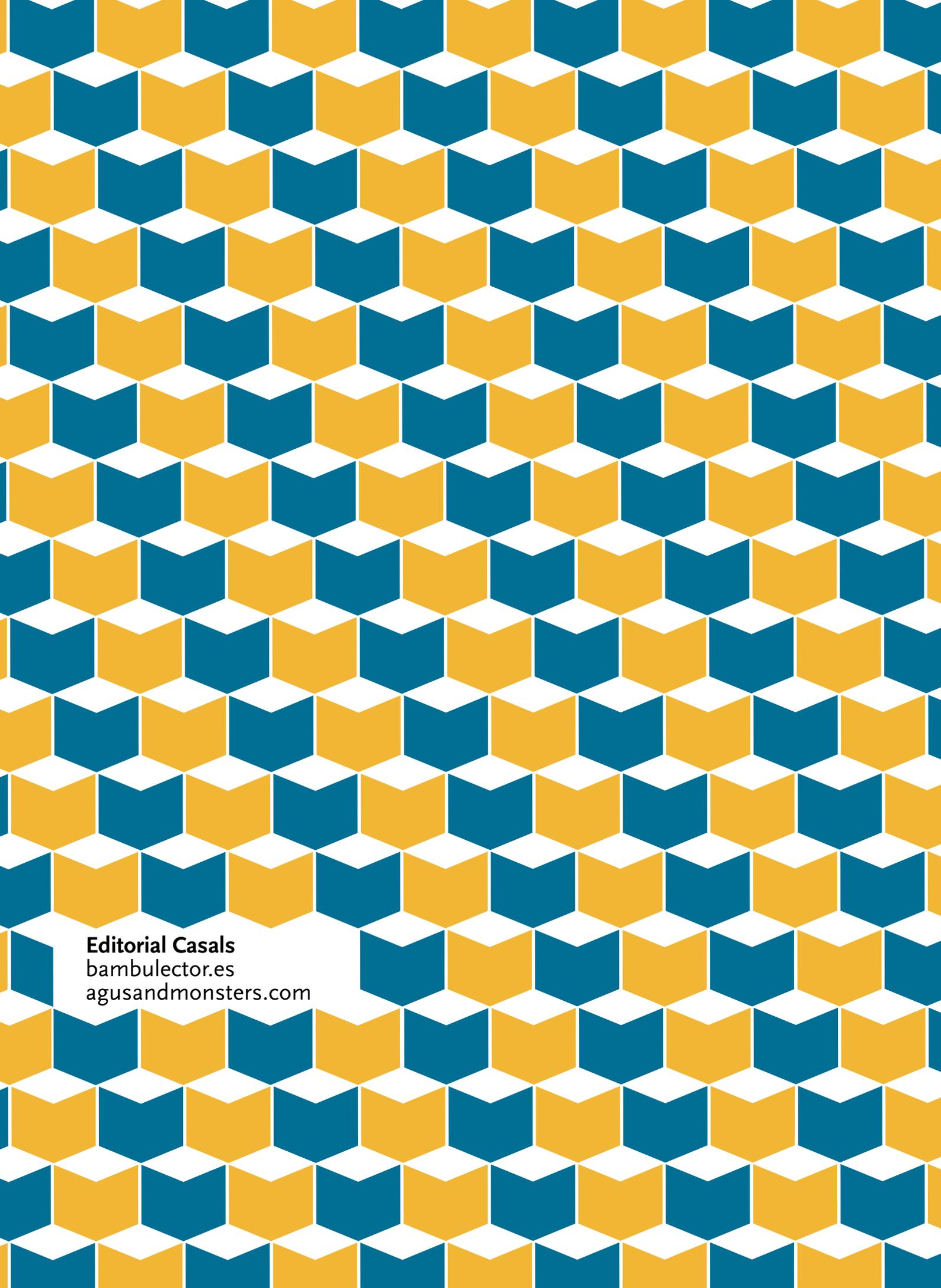
1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

- Explica por qué.

- ¿Recomendarías este libro a tus amigos? (El 1 quiere decir «de ninguna manera» y el 10, «mucho».)

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

- Explica por qué. Además, escribe qué les dirías a tus amigos para animarles a leer el libro.



Editorial Casals
bamblector.es
agusandmonsters.com