

Completa con los datos del libro que has leído.

Título

Autor

Ilustrador

Editorial

Puntuación

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
---	---	---	---	---	---	---	---	---	----

Envía esta página a editorialbambu@editorialbambu.com y participarás en el sorteo de un lote de libros.

En cumplimiento de lo dispuesto en la LOPD, Editorial Casals y Combel Editorial le informan de que sus datos se han incorporado a un fichero de nuestra responsabilidad, declarado ante el RGPD, donde se conservan bajo estricta confidencialidad. Su finalidad es la de satisfacer los lícitos objetivos del grupo, gestionar la prestación de nuestros servicios y hacerle llegar ofertas e informaciones que puedan ser de su interés.

Consideramos que usted consiente expresamente al tratamiento de dichos datos por parte de Editorial Casals y Combel Editorial, consentimiento que podrá revocar mediante los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, que puede ejercer dirigiéndose con una fotocopia de su DNI a nuestras oficinas de la calle Caspe, 79; 1º; 08013 Barcelona.

Completa con tus datos.

Nombre y apellidos

Nombre del centro escolar

Curso

Dirección

Me ha gustado porque

No me ha gustado porque

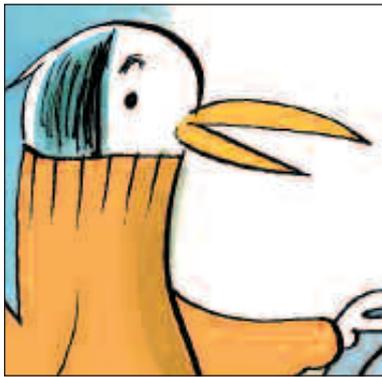
Señala tus preferencias. Me gustan las historias:

- de miedo de aventuras de fantasía realistas
 de animales de valores de humor de amistad

de

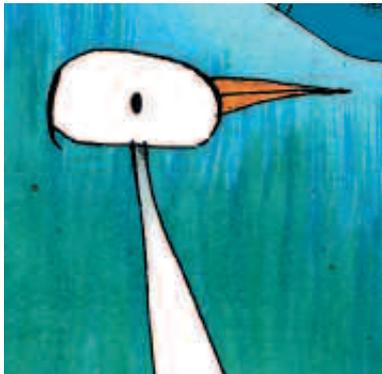
Amigos para siempre

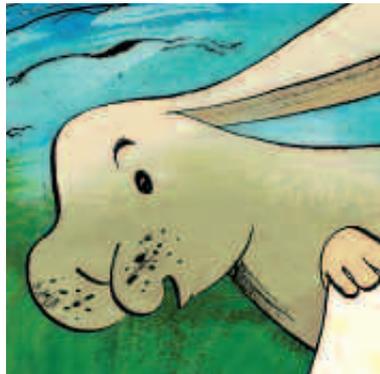
Identifica a los amigos de Dog y escribe quiénes son.

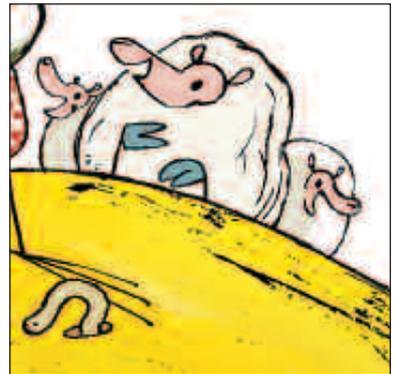












Di qué animal te gustaría tener como mascota;
dibújalo, explica por qué lo prefieres y di cómo
le llamarías.



Observa el plano de la nueva casa de Dog y explica qué hay en el sótano.



Dibuja dónde acostumbras a jugar tú y dónde guardas los juguetes.

El quid de la cuestión

Dog va cambiando de estado de ánimo a medida que van sucediendo los acontecimientos.

Observa las representaciones de Dog y relacionalas con lo que dice en cada momento

YO SÓLO QUIERO
LA CABAÑA QUE
SE HA QUEMADO.

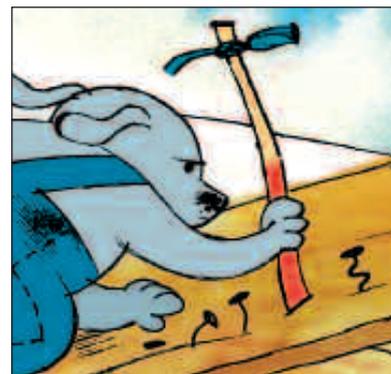
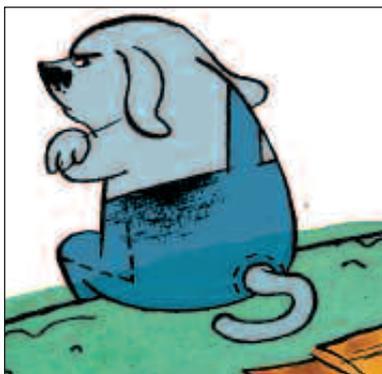
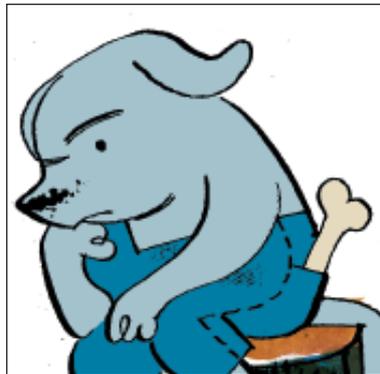
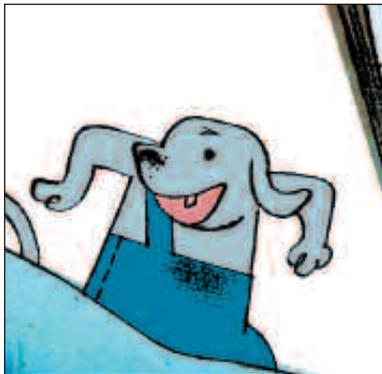
AMIGOS, MUCHAS
GRACIAS POR VUESTRA
AYUDA.

¡NUNCA PODRÉ HACER
UNA CASA TAN BUENA
COMO LA DE ANTES!

YO NO QUEPO
EN TU MADRIGUERA.

TENGO QUE CLAVAR
LAS TABLAS TAL COMO
ME ACONSEJA LA CIGÜEÑA

¿QUÉ PUEDO HACER?



Los animales del bosque animan a Dog para que se construya una nueva casa y le proporcionan algunos de los materiales necesarios.

Piensa qué le proporcionarías tú y dibújalo.

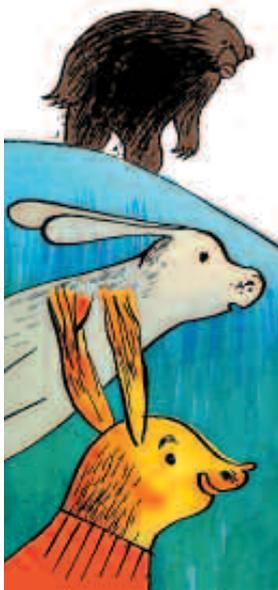


Imagina qué hubiera ocurrido si Dog no se hubiera enjuagado las lágrimas y no hubiera empezado a trabajar. ¿Qué haría Dog en el bosque? ¿Dónde se cobijaría? ¿Cómo reaccionarían los animales del bosque?

Escribe el final de la nueva historia de Dog.

Jugar con las palabras

Escribe dónde viven los amigos de Dog.



cueva

hueco de un árbol

nido

madriguera



- Dog vive en una cabaña.
- La ardilla vive en _____
- El oso vive en _____
- El conejo vive en _____
- La urraca vive en _____

Ayuda a Dog a hacer un cartel para invitar a sus amigos a la fiesta de celebración de su nueva casa. Completa el texto y decóralo.

INVITACIÓN

Te invito a visitar mi nueva

Mañana por la tarde daré una para inaugurar-
la.

Podrás comer
y beber

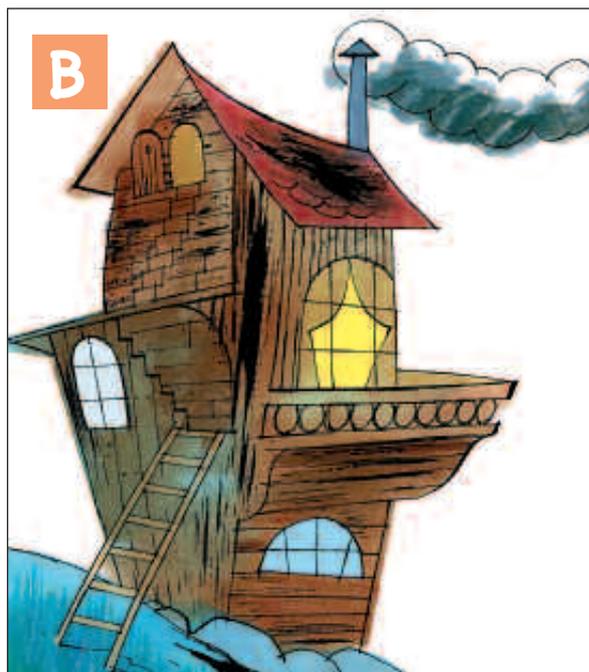
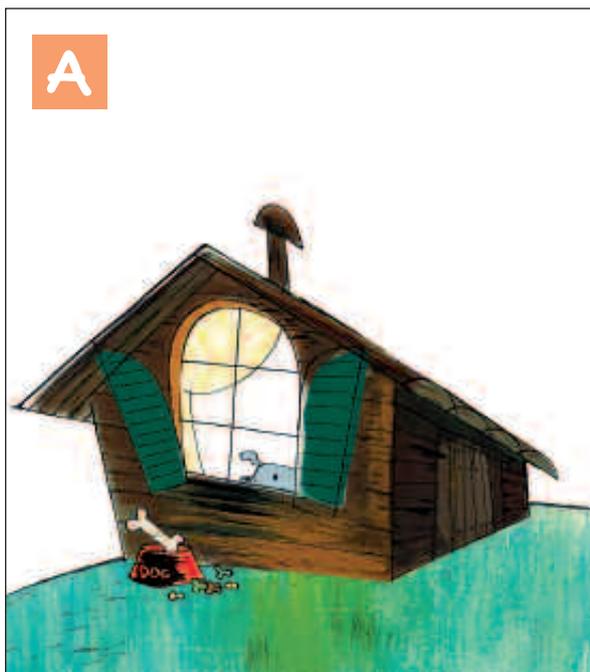
Cantaremos con el

.....

Te espera tu amigo,
DOG

Jugar con las ilustraciones

Observa las dos casas de Dog y di en cuál de ellas te gustaría vivir. Explica por qué.



Completa la ilustración dibujando a dos amigos del bosque que han ayudado a Dog en la construcción de su nueva casa y que el ilustrador no ha dibujado.



De boca en boca

Hay muchas maneras de recomendar un libro a otros lectores. Puedes aprovechar esta propuesta.

Escribe el título del libro en esta ilustración e invéntate más preguntas. Muestra la página a tus amigos y amigas o les entregas una fotocopia.

Deja que su imaginación les anime a querer saber lo que realmente cuenta el libro a partir de las preguntas. No les desvelas la historia.



- ¿Quién debe ser Dog?
- ¿Quién debe haber construido esta casa?
- ¿Por qué entran en la casa de noche los animales del bosque?
- ¿Quién debe vivir en esta casa?
- ¿Será un castillo encantado?
- ¿Tienen miedo de los cazadores?
- ¿Qué misterio oculta la noche?
- ¿Reconoces a estos animales?
- _____
- _____
- _____

Vuelta a empezar

Vuelve a leer las páginas 42 y 44. Observa la ilustración y escribe lo que dice cada uno.



Un paso más

Juega con tus amigos y amigas a adivinar de qué animal se trata. Buscad o inventad entre todos otras adivinanzas de animales.

Tronco abajo, tronco arriba,
luciendo mi larga cola,
nadie en rapidez me gana,
corriendo me quedo sola.

Orejas largas,
rabo cortito,
corro y salto
muy ligerito.

Puñadito de algodón
que salto sin ton ni son.
